



BASES DE LA PROMOCIÓN ACTIVACIÓN HILL'S EN PUNTO DE VENTA

I. DATOS GENERALES DE LA PROMOCIÓN

Nombre de la promoción: Activación Hill's en Punto de Venta.

Organizador y responsable: Sensorial Media S.A. de C.V., con domicilio en Blvd. Gustavo Díaz Ordaz No. 12415, Col. El Paraíso, C.P. 22106, Tijuana, Baja California, con R.F.C. SME2106219UA, en lo sucesivo "el Organizador".

Marca participante: Hill's Pet Nutrition.

Cobertura geográfica: La presente promoción aplica en las sucursales y puntos de venta participantes indicados en el calendario de activaciones correspondiente, mismo que estará disponible en el punto de venta durante los días de activación. (Anexo A)

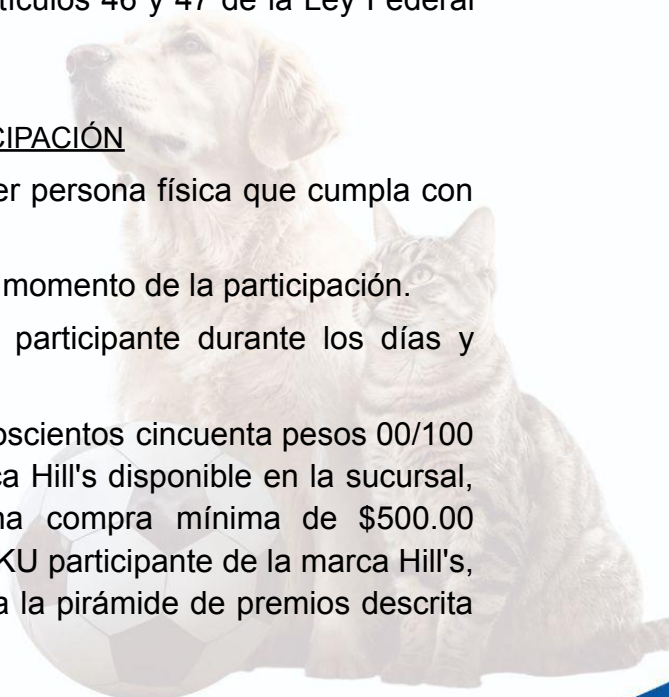
Vigencia: La promoción es válida únicamente el día en que el participante realiza su compra, dentro del horario de activación previamente establecido para cada sucursal. Las fechas y horarios específicos por punto de venta se detallan en el calendario de activaciones (Anexo A).

Registro PROFECO: El Organizador declara haber presentado o presentará ante la Procuraduría Federal del Consumidor (PROFECO) el aviso de oferta de esta promoción, en términos de lo dispuesto por los artículos 46 y 47 de la Ley Federal de Protección al Consumidor.

II. REQUISITOS DE PARTICIPACIÓN

Podrá participar en la presente promoción cualquier persona física que cumpla con los siguientes requisitos:

1. Ser mayor de 18 (dieciocho) años de edad al momento de la participación.
2. Presentarse personalmente en la sucursal participante durante los días y horarios de activación establecidos.
3. Realizar una compra mínima de \$250.00 (Doscientos cincuenta pesos 00/100 M.N.) en cualquier SKU participante de la marca Hill's disponible en la sucursal, para acceder al Nivel 1 de premios; o una compra mínima de \$500.00 (Quinientos pesos 00/100 M.N.) en cualquier SKU participante de la marca Hill's, para acceder al Nivel 2 de premios, conforme a la pirámide de premios descrita en la Sección IV de las presentes Bases.





4. Presentar el ticket de compra original en el módulo de activación instalado en el punto de venta.
5. Aceptar los presentes Términos y Condiciones de manera expresa al momento de participar.

Quedan excluidos de participar en esta promoción los empleados, colaboradores, representantes y familiares directos (hasta segundo grado de consanguinidad o afinidad) de Sensorial Media S.A. de C.V., de la marca Hill's Pet Nutrition y de las cadenas comerciales participantes.

III. MECÁNICA DE LA PROMOCIÓN

La presente promoción contempla dos (2) dinámicas de activación en punto de venta, denominadas "Gol del 12" y "Match Hill's". La dinámica activa en cada fecha y sucursal será determinada por Sensorial Media S.A. de C.V. conforme al calendario de activaciones (Anexo A). En todos los casos, el nivel de premios al que accede el participante estará determinado por el monto de su compra, conforme a la pirámide de premios descrita en la Sección IV.

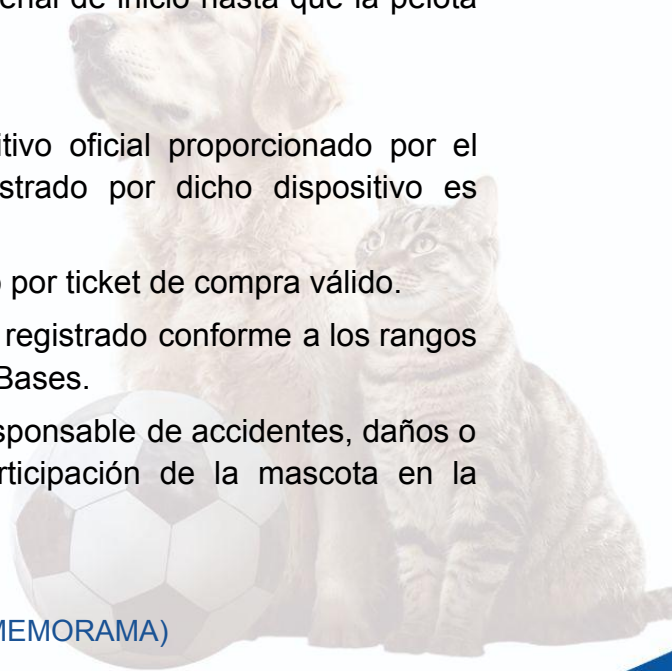
DINÁMICA 1: GOL DEL 12

El shopper y su mascota intentarán meter un gol en la portería instalada en el módulo de activación, en el menor tiempo posible. El tiempo se medirá desde que el personal de Sensorial Media S.A. de C.V. dé la señal de inicio hasta que la pelota ingrese a la portería.

Reglas de la dinámica:

1. El tiempo se cronometrará con un dispositivo oficial proporcionado por el personal del Organizador. El resultado registrado por dicho dispositivo es definitivo e inapelable.
2. El participante contará con un (1) solo intento por ticket de compra válido.
3. El premio otorgado corresponderá al tiempo registrado conforme a los rangos establecidos en la Sección IV de las presentes Bases.
5. Sensorial Media S.A. de C.V. no se hace responsable de accidentes, daños o lesiones que pudieran ocurrir durante la participación de la mascota en la dinámica.

DINÁMICA 2: MATCH HILL'S (MEMORAMA)





Juego clásico de memoria. El participante tendrá 30 (treinta) segundos para voltear tarjetas e intentar reunir la mayor cantidad de pares correctos. Al finalizar el tiempo, el personal de Sensorial Media S.A. de C.V. contabilizará el número de pares encontrados y determinará el premio correspondiente conforme a los rangos establecidos en la Sección IV.

Reglas de la dinámica:

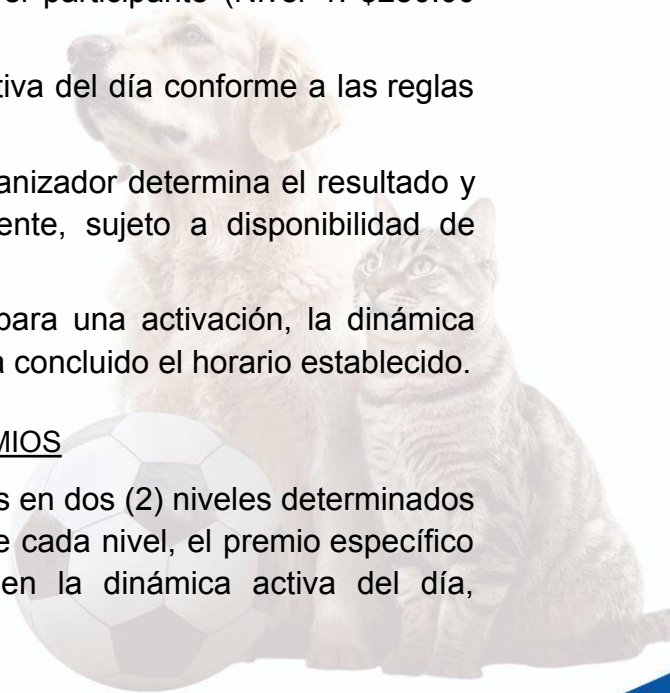
1. El tiempo de 30 segundos se cronometrará con un dispositivo oficial proporcionado por el personal del Organizador. El resultado registrado es definitivo e inapelable.
2. El participante contará con un (1) solo intento por ticket de compra válido.
3. Solo se contabilizarán como válidos los pares completos y correctamente identificados al momento en que concluya el tiempo.
4. El premio otorgado corresponderá al número de aciertos registrados conforme a los rangos establecidos en la Sección IV de las presentes Bases.

Procedimiento general aplicable a ambas dinámicas:

1. El participante presenta su ticket de compra original en el módulo de activación de Sensorial Media S.A. de C.V., ubicado dentro del punto de venta participante, dentro del horario previamente establecido.
2. El personal del Organizador valida el ticket, verifica el monto de compra y determina el nivel de premios al que accede el participante (Nivel 1: \$250.00 M.N. / Nivel 2: \$500.00 M.N.).
3. El participante toma parte en la dinámica activa del día conforme a las reglas descritas anteriormente.
4. Al finalizar la dinámica, el personal del Organizador determina el resultado y entrega de inmediato el premio correspondiente, sujeto a disponibilidad de existencias.
5. Una vez agotados los premios asignados para una activación, la dinámica concluirá para esa jornada, aun cuando no haya concluido el horario establecido.

IV. PIRÁMIDE DE PREMIOS

Los premios disponibles se encuentran organizados en dos (2) niveles determinados por el monto de compra del participante. Dentro de cada nivel, el premio específico a obtener dependerá del resultado alcanzado en la dinámica activa del día, conforme a la siguiente pirámide:





DINÁMICA 1 — GOL DEL 12

NIVEL 1 — Compra mínima de \$250.00 M.N.

El participante que acredite una compra mínima de \$250.00 (Doscientos cincuenta pesos 00/100 M.N.) en productos Hill's obtendrá el siguiente premio de acuerdo con el tiempo registrado al meter el gol:

- ▶ 0 a 15 segundos: Mordedera Kong.
- ▶ 15 a 20 segundos: Correa retráctil.
- ▶ Más de 20 segundos: Bandana personalizada Hill's.

NIVEL 2 — Compra mínima de \$500.00 M.N.

El participante que acredite una compra mínima de \$500.00 (Quinientos pesos 00/100 M.N.) en productos Hill's obtendrá el siguiente premio de acuerdo con el tiempo registrado al meter el gol:

- ▶ 0 a 15 segundos: Cama para mascota Hill's.
- ▶ Más de 15 segundos: Termo Asobu.

DINÁMICA 2 — MATCH HILL'S (MEMORAMA)

NIVEL 1 — Compra mínima de \$250.00 M.N.

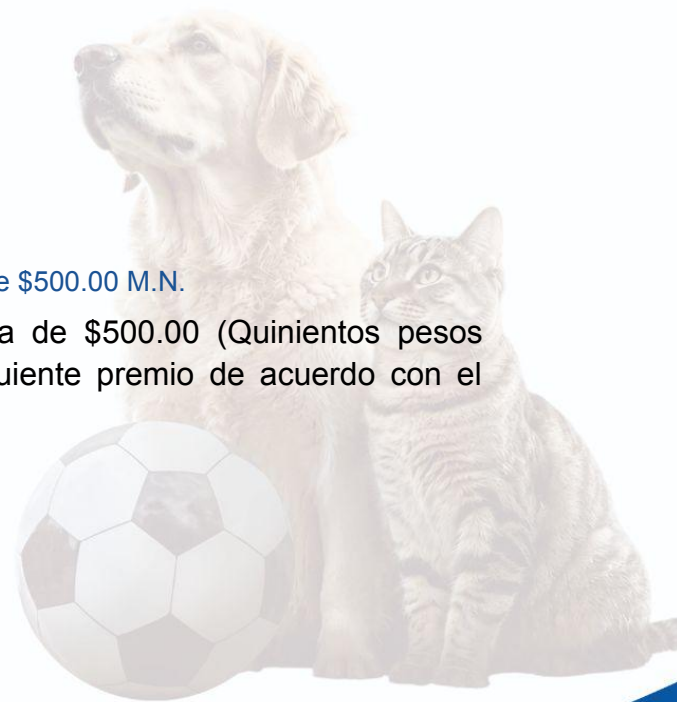
El participante que acredite una compra mínima de \$250.00 (Doscientos cincuenta pesos 00/100 M.N.) en productos Hill's obtendrá el siguiente premio de acuerdo con el número de pares encontrados en 30 segundos:

- ▶ 0-2 pares = Bandana
- ▶ 3-4 pares = Mordedera Kong
- ▶ 5-6 pares = Correa retráctil

NIVEL 2 — Compra mínima de \$500.00 M.N.

El participante que acredite una compra mínima de \$500.00 (Quinientos pesos 00/100 M.N.) en productos Hill's obtendrá el siguiente premio de acuerdo con el número de pares encontrados en 30 segundos:

- ▶ 0-4 pares = Termo
- ▶ 5-6 pares = Cama para mascota



Condiciones aplicables a ambos niveles y ambas dinámicas:



1. El participante que efectúe una compra de \$500.00 M.N. o más accede directamente al Nivel 2 y no podrá acumular ambos niveles en una misma participación.
2. Cada participante podrá recibir un (1) solo premio por activación, independientemente del monto de compra o del número de tickets presentados.
3. La disponibilidad de cada premio estará sujeta al número de piezas asignadas para cada sucursal y fecha de activación. Agotadas las existencias de una opción, el participante recibirá el premio disponible restante del nivel correspondiente.
4. Los premios no tienen valor en efectivo equivalente y no podrán ser transferidos, cedidos, canjeados por dinero, ni sustituidos por bienes o servicios distintos a los descritos.
5. Sensorial Media S.A. de C.V. se reserva el derecho de sustituir cualquier premio por uno de valor comercial igual o superior, previa notificación en el punto de venta.

V. ENTREGA Y RECLAMACIÓN DE PREMIOS

El premio será entregado de manera inmediata al participante en el mismo punto de venta, al finalizar su participación en la dinámica activa del día.

Para hacer efectiva la entrega del premio, el ganador deberá:

1. Presentar identificación oficial vigente con fotografía (INE/IFE, pasaporte, cédula profesional o documento migratorio válido en territorio nacional).
2. Firmar el comprobante de entrega del premio proporcionado por el personal de Sensorial Media S.A. de C.V.
3. Autorizar, mediante firma o consentimiento verbal grabado en video o fotografía, el uso de su imagen como evidencia de la entrega del premio, conforme al Aviso de Privacidad del Organizador y en términos de la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de los Particulares (LFPDPPP).

Una vez entregado el premio y firmado el comprobante correspondiente, no procederá reclamación, devolución, reembolso, canje ni trueque alguno. El ganador se hace responsable del premio a partir del momento de su recepción.

En caso de que el participante no cuente con identificación oficial vigente o se niegue a firmar el comprobante de entrega, Sensorial Media S.A. de C.V. podrá



negar la entrega del premio, quedando este disponible para el siguiente participante elegible hasta agotar existencias.

VI. PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES

Sensorial Media S.A. de C.V., en su carácter de responsable del tratamiento de datos personales, informa que los datos recopilados durante la presente promoción (nombre, imagen y firma del participante) serán utilizados exclusivamente para:

1. La gestión y administración de la promoción.
2. La documentación de la entrega de premios como evidencia ante el Organizador y la marca patrocinadora.
3. El cumplimiento de obligaciones legales aplicables.

Los datos personales serán tratados conforme a lo establecido en la Ley Federal de Protección de Datos Personales en Posesión de los Particulares y su Reglamento. El participante podrá ejercer sus derechos ARCO (Acceso, Rectificación, Cancelación y Oposición) dirigiendo su solicitud al correo electrónico contacto@sensorialmedia.com.mx o al domicilio del Organizador señalado en la Sección I de las presentes Bases.

El Aviso de Privacidad integral del Organizador se encontrará disponible en el sitio web de términos y condiciones:

<https://www.hillspet.com.mx/terms-and-conditions-promotion>

VII. CONDICIONES GENERALES Y RESTRICCIONES

1. La presente promoción es válida únicamente en las sucursales participantes, durante los días y horarios indicados en el calendario de activaciones. No aplica en tiendas en línea ni en establecimientos no listados.
2. Válido por una (1) participación por persona por evento de activación.
3. Válido únicamente el día en que se realiza la compra, dentro del horario de activación establecido.
4. Válido hasta agotar las existencias de premios asignadas para cada activación.
5. Solo se aceptarán tickets de compra originales, legibles y que contengan los productos Hill's participantes por el monto mínimo requerido. No se aceptarán fotocopias, tickets alterados o con tachaduras.
6. El ticket de compra solo será válido en el establecimiento en el que se realizó la compra, y únicamente en la fecha y horario de activación correspondiente.



7. Sensorial Media S.A. de C.V. se reserva el derecho de verificar el cumplimiento de los requisitos de participación y de descalificar a cualquier participante que incurra en actos de mala fe, fraude o incumplimiento de las presentes Bases.
8. En caso de existir inconsistencias, situaciones no previstas o controversias derivadas de la presente promoción, la decisión de Sensorial Media S.A. de C.V. será definitiva e inapelable.
9. La presente promoción no genera ningún tipo de relación laboral entre los participantes y Sensorial Media S.A. de C.V., Hill's Pet Nutrition ni las cadenas comerciales participantes.
10. Promoción válida únicamente para personas mayores de 18 (dieciocho) años de edad.

VIII. DESLINDE DE RESPONSABILIDADES

Sensorial Media S.A. de C.V. es la única responsable de la ejecución de la presente promoción. La marca Hill's Pet Nutrition y las cadenas o clientes participantes son entidades completamente independientes entre sí y respecto del Organizador, por lo que no tienen responsabilidad alguna en la ejecución, cumplimiento, entrega de premios ni resolución de controversias derivadas de esta promoción.

Sensorial Media S.A. de C.V. no será responsable por: (i) fallas técnicas o de sistema ajenas a su control; (ii) daños o perjuicios ocasionados por el uso o disfrute de los premios entregados; (iii) accidentes o incidentes ocurridos durante la participación en cualquiera de las dinámicas, cuando estos sean atribuibles al participante, a su mascota o a causas de fuerza mayor.

En particular, tratándose de la Dinámica "Gol del 12", Sensorial Media S.A. de C.V. no asume responsabilidad alguna por lesiones, daños o accidentes que pudieran sufrir la mascota del participante o terceros durante el desarrollo del juego. La decisión de involucrar a la mascota en la dinámica es exclusivamente voluntaria y bajo la responsabilidad del shopper.

En caso de presentarse algún accidente o incidente durante la participación o la redención de premios, los participantes reconocen que su participación es voluntaria y bajo su propio riesgo, sin perjuicio de las responsabilidades que correspondan conforme a la legislación aplicable.

IX. MODIFICACIONES A LAS BASES

Sensorial Media S.A. de C.V. se reserva el derecho de modificar, suspender o cancelar la presente promoción en cualquier momento por causas justificadas o de fuerza mayor, sin que ello genere responsabilidad alguna a favor de los



participantes. Cualquier modificación relevante será comunicada en el punto de venta con la debida anticipación.

Las presentes Bases podrán ser consultadas en el módulo de activación durante los días y horarios de la promoción.

X. LEGISLACIÓN APLICABLE Y JURISDICCIÓN

La presente promoción se rige por las disposiciones de la Ley Federal de Protección al Consumidor, su Reglamento y demás ordenamientos aplicables en los Estados Unidos Mexicanos. En caso de controversia, las partes se someten a la jurisdicción de los tribunales competentes de la Ciudad de México, renunciando expresamente a cualquier otro fuero que pudiera corresponderles en razón de sus domicilios presentes o futuros.

El participante podrá presentar quejas o reclamaciones ante la Procuraduría Federal del Consumidor (PROFECO), con domicilio en Calle José Vasconcelos No. 208, Col. Condesa, Alcaldía Cuauhtémoc, C.P. 06140, Ciudad de México, o a través del teléfono 800-468-8722 (INFOTEL) y del portal www.profeco.gob.mx.

La participación en esta promoción implica la aceptación total, expresa e incondicional de los presentes Términos y Condiciones por parte del participante.





ANEXO A

PUNTOS DE VENTA Y FECHAS DE ACTIVACIÓN

#	CIUDAD	DIRECCIÓN	FECHA
MONTERREY Y ÁREA METROPOLITANA (MTY)			
1	MTY	Av. Paseo de los Leones 9203 S7, Plaza Fórum Leones Col. Espacio Cumbres, Monterrey, N.L.	3 de julio de 2026
2	MTY	Av. Paseo de los Leones 9203 S7, Plaza Fórum Leones Col. Espacio Cumbres, Monterrey, N.L.	4 de julio de 2026
3	MTY	Av. Paseo de los Leones #200-1, Cumbres 3er Sector, Monterrey, N.L.	10 de julio de 2026
4	MTY	Camino a Villa de Santiago 201 Local 6, Encinos del Vergel, Monterrey, N.L.	11 de julio de 2026
5	MTY	Av. Manuel Gómez Morín 500-A, Valle de Santa Engracia, San Pedro Garza García, N.L.	16 de julio de 2026
6	MTY	Av. Universidad Norte 101, Anáhuac, San Nicolás de los Garza, N.L.	17 de julio de 2026
7	MTY	Blvd. Luis Donald Colosio 764, Quinta Real, Saltillo, Coah.	17 de julio de 2026
8	MTY	Camino a Villa de Santiago 201 Local 6, Encinos del Vergel, Monterrey, N.L.	18 de julio de 2026
9	MTY	Oaxaca 396, Apodaca Centro, Monterrey, N.L.	24 de julio de 2026
10	MTY	Gral. Pablo González Garza 448, San Jerónimo, Monterrey, N.L.	30 de julio de 2026
GUADALAJARA (GDL)			
11	GDL	Av. San Ignacio 1807 Local F, Guadalajara, Jal.	4 de julio de 2026
12	GDL	Av. San Ignacio 1807 Local F, Guadalajara, Jal.	4 de julio de 2026
13	GDL	Hidalgo 212, Riberas del Pilar, Guadalajara, Jal.	6 de julio de 2026
14	GDL	Hidalgo 212, Riberas del Pilar, Guadalajara, Jal.	6 de julio de 2026
15	GDL	Av. Adolfo López Mateos Sur 1000, Miguel de la Madrid, Zapopan, Jal.	11 de julio de 2026
16	GDL	C. Monte Atlas 1590, Independencia, Guadalajara, Jal.	13 de julio de 2026
17	GDL	C. Juan de Dios Robledo 420, San Juan Bosco, Guadalajara, Jal.	17 de julio de 2026
18	GDL	Av. Adolfo López Mateos Sur 1000, Miguel de la Madrid, Zapopan, Jal.	18 de julio de 2026



19	GDL	C. Puerto Yavaros 47, Miramar, Zapopan, Jal.	25 de julio de 2026
20	GDL	C. Puerto Yavaros 47, Miramar, Zapopan, Jal.	25 de julio de 2026
QUERÉTARO (QRO)			
21	QRO	Blvd. Bisonte 6-3, La Pradera, Santiago de Querétaro, Qro.	6 de julio de 2026
22	QRO	Blvd. Jurica la Campana 898-int 23, Plaza Tiara, Juriquilla, Qro.	6 de julio de 2026
23	QRO	Anillo Vial Fray Junípero Serra 9500, Plaza Fray Junípero, El Refugio, Santiago de Querétaro, Qro.	10 de julio de 2026
24	QRO	Calle 2, Prol. Bernardo Quintana 5, Santiago de Querétaro, Qro.	10 de julio de 2026
25	QRO	Plaza Comercial Paseos de Juriquilla, Blvd. Paseos del Pedregal 883-L13 PB, Juriquilla, Qro.	14 de julio de 2026
26	QRO	Av. Ciervo 9-int 7, La Pradera, Santiago de Querétaro, Qro.	15 de julio de 2026
27	QRO	Los Olivos 7, Valle de los Olivos, San José de los Olvera, Qro.	15 de julio de 2026
28	QRO	Blvd. Bisonte 5, La Pradera, Santiago de Querétaro, Qro.	17 de julio de 2026
29	QRO	Heroico Colegio Militar 77-Loc 2, El Pueblito, Qro.	24 de julio de 2026
30	QRO	Anillo Vial Fray Junípero Serra 40-local C, La Pradera, Santiago de Querétaro, Qro.	31 de julio de 2026

Total de activaciones: 30

